

AINEKAART

Ainevaldkond: Reaalained

Õppeaine: Arvutiõpetus

Klass: 5. klass

Õpetaja: Margo Müller

Ainetüüp: Kohustuslik aine põhikoolis

Õpetamise aeg: 2017./2018. õppeaasta



Õppekirjandus:

Töölehed, Moodle'i õpikeskkonnas materjalid, Miksikese õpikeskkonnas materjalid, Koolielu materjalid

Vajalikud õppevahendid:

Arvuti

Õppesisu:

Esitlus PowerPoint 2016, tabelitöötlus Excel 2016, programmeerimine Scratch, 3D joonistamine 123Design,

Õpitulemused:

Oskab luua esitlusi PowerPoint-iga ja ilmestab esitlust efektide ja animatsioonide abil.

Oskab luua lihtsaid andmetabeleid, koostada arvutusvalemeid.

Oskab luua lihtsaid jooniseid ja diagramme.

Oskab koostada lihtsaid animatsioone Sctatchis, saab aru programmeerimise võimalustest.

Oskab luua lihtsaid liikumismänge.

Omandab arusaama 3D joonistamisest ning selle rakendamisest.

Hindamise kirjeldus:

Kõik tööd peab õpilane tegema tunnis kooli arvutiklassis, tööde ajal võib kasutada abimaterjali (Moodle'i/Miksikese õpikeskkonna materjale). Kui õpilane puudub põhjusega antud töö ajal, peab õpilane oma töö järele tegema arvuti tunnis vabal hetkel või kokkuleppel pärast tunde. Konsultatsioon ja järelevastamise võimalus õpilasega kokkuleppel

Kokkuvõtva hinde kujunemine:

Kokkuvõttev hinne kujuneb hinnatud tööde aritmeetilise keskmise näol

Muud nõuded ja märkused:

Võimalusel kasutada õpitut teistes ainetundides.